



## VERSENYKIÍRÁS

### *Innovációs verseny egyetemistáknak- Kék Zóna Projekt Magyarország*

---

#### 1. A VERSENY CÉLJA

A verseny célja, hogy lehetőséget biztosítson felsőoktatásban tanuló hallgatók számára ötleteik bemutatására és megvalósítására a Kék Zóna Projekt témájához kapcsolódóan.

A Kék Zóna Projekt egy magyarországi kezdeményezés, amely a fenntarthatóságot, a környezetvédelmet, az egészségfejlesztést, a közösségépítést és a gazdasági növekedést egyesíti.

Célunk a fiatal tehetségek felkarolása, a vállalkozói gondolkodás ösztönzése és olyan projektek támogatása, amelyek pozitív hatást gyakorolnak a társadalomra, a gazdaságra és a környezetre.

A projektet az egészséges életmód, a közösségépítés és a fenntarthatóság iránt elkötelezett szakértők és vállalatok együttműködésével valósítjuk meg, új irányt adva a hazai fejlesztéseknek.

#### MIÉRT ÉRDEMES JELENTKEZNI?

- Innovatív ötleted valóra válhat
- Értékes díjak és elismerés
- Szakmai mentorálás tapasztalt vállalkozóktól
- Networking befektetőkkel és szakemberekkel
- Média megjelenés, szakmai ajánlólevél
- Gyakorlati tapasztalat vállalkozói gondolkodásban

#### 2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

##### 2.1. Ki jelentkezhet?

- A versenyen **felsőoktatási intézmények hallgatói** vehetnek részt
- **3-6 fős csapatokban** van lehetőség indulni
- A csapattagok **különböző felsőoktatási intézményekből** is érkezhettek, vegyes csapatok részvétele is megengedett
- Minden csapatnak **egy csapatkapitányt** kell megjelölnie, aki a kommunikációs felelős, vele tartjuk a kapcsolatot.



## 2.2. Jelentkezés feltételei

- Kitöltött **online jelentkezési űrlap** a megadott határidőig
- **Minden csapattag** nevének, intézményének és elérhetőségének megadása
- **Csapatkapitány** elérhetőségei (név, email, telefonszám)
- **Bemutakozó szöveg** (minimum 10 mondat) a csapatról
- **Motivációs levél:** Miért jelentkeztetek a versenyre?
- **Csapatnév választása**
- **Jelentkezési feltételek elfogadása**

## 3. A VERSENY MENETE

### 3.1. JELENTKEZÉS


 Időpont: 2026. március 16. – április 16.

 Hogyan? Online jelentkezési űrlap

kitöltése: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScYil1UbY46le4gjOn9y3CWc>

Minimum 3, maximum 6 fős csaptok

### 3.2. PROJEKTFELADAT KIÍRÁSA

 Időpont: 2026. április 16. (a jelentkezési határidő napján) Ezen a napon e-mailben minden regisztrált csapat megkapja a részletes projektfeladatokat.

10 kategória – Te választasz! A projektfeladatoknál 10 különböző kategória lesz, ebből választhattok egyet. Célunk, hogy bármilyen szakon tanulsz, találj hozzád illő témát!

### 3.3. EZ FOG TÖRTÉNNI ÁPRILIS 16 UTÁN

Válasszatok egy kategóriát a 10 közül

2. Dolgozzátok ki az ötleteteket a feladat alapján

3. Készítsétek el a pályaművet (prezentáció, koncepció, üzleti terv)

4. Felkészülési idő: 3 hét (április 16. – május 11.)

### 3.4. MENTORÁLÁS (április 16. – május 03. között)

Minden csapat kap egy mentort, aki aktívan tevékenykedő cégvezető, vagy a Kék Zóna Projekt állandó vagy külső szakértője.

Mit jelent a mentorálás? 1 x 60 perces online találkozó egy közösen megállapodott időpontban.

Kérdéseket tehetnek fel, útbaigazítást kérhettek. Segítség a pályamű kidolgozásában.

Hogyan kerültök kapcsolatba a mentorral?

Emailben kötünk össze benneteket a mentorotokkal április 20 -ig.



### 3.5. Első forduló – Online prezentáció

Időpont: 2026. május 5-6-7. (egy nap, ti választjátok ki, melyik a megfelelőbb)

Időtartam: (10:00–15:00)

Formátum: Online (Zoom)

Mit kell bemutatni?

- ✓ Az ötlet lényege – Mi a felvetés vagy probléma, mit oldotok meg?
- ✓ A megoldás – Hogyan működik az ötletetek?
- ✓ Innováció – Mitől új és egyedi?
- ✓ Megvalósíthatóság – Hogyan lehetne valóra váltani?
- ✓ Társadalmi hatás – Kinek segít? Milyen változást hoz?

⚠ Fontos tudnivalók

Választható nap: Jelentkezéskor jelölhetitek meg, hogy május 5, 6, vagy 7. megfelelőbb-e számotokra

A verseny délelőtt 10 órától délután 3-ig tart – kérjük, tartsátok szabadon ezt az időszakot!

### 3.6. második forduló – Online prezentáció

Időpont: 2026. június 18 (csütörtök)

Formátum: Online (Zoom)

Mire készüljete?

- Továbbfejlesztett ötlet: Az elődöntő óta kapott visszajelzések alapján finomhangoljátok a projekteteket
- Részletesebb kidolgozás: Üzleti modell, megvalósítási terv, költségvetés
- Fókusz a megvalósíthatóságra: Hogyan lehetne valóban elindítani?

Eredmény: A legjobb csapatok bejutnak a döntőbe (szeptember 12.)

Minden csapat részletes visszajelzést kap.

### 3.7. DÖNTŐ – Élő pitch Budapesten

Időpont: 2026. szeptember 12. (szombat), 10:00–15:00

Helyszín: Budapest (pontos cím később)

Formátum: Élő esemény – személyes részvétel KÖTELEZŐ



#### 4. DÍJAZÁS

A díjazás kizárólag a projekt befejezése és a végső eredmények értékelése után valósul meg.

##### I. HELYEZETT

- Értékes tárggyeremények csapattagoknak (Minimum 150.000 Ft/fő értékben)
- Mentori támogatás → 6 hónapos szakmai mentorálás a projekt továbbfejlesztéséhez
- Sajtómegjelenés → Sajtó, online média, közösségi média kampány

##### II.. HELYEZETT

- Értékes tárggyeremények csapattagoknak (Minimum 100.000 Ft/fő értékben)
- Mentori támogatás → 3 hónapos szakmai mentorálás
- Sajtómegjelenés → Online és közösségi média kampány

##### III. HELYEZETT

- Értékes tárggyeremények csapattagoknak (Minimum 50.000 Ft/fő értékben)
- Mentori támogatás → 1 hónapos szakmai mentorálás
- Médiamegjelenés → Közösségi média kampány

*KÜLÖNDÍJAK: Leginnovatívabb ötlet díja*

Értékes tárggyeremények → Minimum 100.000 Ft/fő értékben

Különleges elismerés → Kiemelt média megjelenés, szakmai ajánlólevél

#### 5. RÉSZTVEVŐK KÖTELEZETTSÉGEI

##### 5.1.

Jelentkezéskor:

- ✓ Valós adatok megadása – hamis adatok azonnali kizárást eredményeznek
- ✓ Minden csapattag egyetértése a részvételhez és a szabályzat elfogadásához
- ✓ Határidők betartása – jelentkezés, pályamű beadása, megjelenés az eseményeken

Verseny során

- ✓ Részvétel az elődöntőn és középdöntőn (online) – részvétel kötelező
- ✓ Aktív kommunikáció a szervezőkkel és a mentorral
- ✓ Személyes megjelenés a döntőn (Budapest, szeptember 12.)

##### 5.2. Kötelező

- ✓ Saját, eredeti munka bemutatása – plágium szigorúan tilos!
- ✓ Etikus magatartás, fair play szemlélet – tisztességes versengés



## 6. RÉSZTVEVŐK JOGAI

### 6.1.

- ✓ Mentori támogatás tapasztalt vállalkozóktól és szakértőktől
- ✓ Networking lehetőség befektetőkkel, szakemberekkel, cégtulajdonosokkal
- ✓ Peer-to-peer tanulás más csapatoktól – tapasztalatcsere, közösség

### 6.2. Szellemi hozzájárulás

Az ötlet vagyoni jogai (felhasználási, hasznosítási jogok) a Kék Zóna Projekt Magyarországot illetik meg

Szerzői névfeltüntetés: A csapattagok és egyetemük neve azonban minden felhasználás során feltüntetésre kerül. Részletesen lásd a „Szellemi tulajdon és felhasználási jogok” mellékletben

## 7. Kommunikáció és visszajelzés

- ✓ Értékelési szempontok megismerése előre
- ✓ Konstruktív visszajelzés a zsűritől minden forduló után
- ✓ Transzparens értékelés és pontozás

## 8. KIZÁRÁSI OKOK

A szervezők kizárhatják a versenyzőt/csapatot, ha:

- ✗ Hamis adatokat adtak meg
- ✗ Plágiumot követtek el (mások munkáját sajátjukként mutatták be)
- ✗ Nem jelentek meg kötelező eseményeken (elődöntő, középdöntő, döntő)
- ✗ Etikátlan magatartást tanúsítottak (tisztességtelen versengés, megtévesztés)
- ✗ A versenyszabályzatot súlyosan megszegték

⚠ Kizárás esetén a csapat elveszíti részvételi jogát és az esetleges díjazást.



### Fontos a Politikai semlegesség:

A Kék Zóna Projekt politikailag semleges szervezet. A verseny teljes menete alatt – a pályamunkák kidolgozásától az értékelésen és felhasználáson át a megvalósításig – erre tekintettel kell lenni:

- A pályamunkák nem támogathatnak konkrét politikai pártokat vagy pártpolitikai célokat
- Nem tartalmazhatnak pártpolitikai szimbólumokat vagy üzeneteket
- Helyette közösségközpontúak, tudományosan megalapozottak és politikai hovatartozástól

függetlenül alkalmazhatóak legyenek

### 9. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A szervezők **fenntartják a jogot** a versenykiírás módosítására, amelyről minden résztvevőt **email-ben értesítenek**
- A versenyen készült **fotók és videók** felhasználhatók marketing célokra (résztvevők hozzájárulásával)
- A **verseny nyelvezete**: magyar
- A verseny során személyes adatok kezelése a hatályos adatvédelmi szabályozásnak megfelelően történik


---


### KAPCSOLAT

**Szervező:** Kék Zóna Projekt Magyarország

Kapcsolattartó: Turcsán Emese

ügyvezető tulajdonos

 **Email:** [info@kekzonaprojekt.hu](mailto:info@kekzonaprojekt.hu)

 **Telefon:** +36 30 941 2434

 **Weboldal:** [kekzonaprojekt.hu](http://kekzonaprojekt.hu)